



9.16x12.75	1 39	עמוד	קורה בכנרת	19/08/2022	82855343-8
המכללה האקדמית כנרת - 13300					

## מה הקשר בין 'משחקה' למכללת כנרת?

ותוכנת הניהול של חדר המשחקים ומתמודדים בפועל עם המשימות, של תכנון, תכנות וביצוע, תהליכים המדמים את האתגרים בעולם התעסוקה.

**ראש המגמה אמיר דגן מסביר:** "זהו הפנינג תכנות מהנה ומאתגר, ממש כמו בתעשייה, שמיועד להסתיים בהפנינג משחקי לקראת החגים השבוע היתה יריית הפתיחה, כחלק מהמגמה שלנו להכשיר את הסטודנטים לשוק התעסוקה."

'משחקה', חדר משחקים או בשמו העדכני 'מתחם גיימינג' זה לא רק משהו שמעניין ילדים. במסגרת הלימודים של הנדסאי תוכנה, כחלק מהחיבור לעולם המעשי ולתחומים המובילים את השוק, המכללה עושה פרויקט גדול בשיתוף כל תלמידי המגמה. במסגרת הלימודים, התחילו לייצר השנה, חדר משחקים, עם מגוון אתגרים, כגון, מירוץ מכוניות חכם, המשלב נהיגה במכוניות עם שלט תוך



התגברות על מכשולי דרך, ופתירת שאלוני טריווייה אלקטרוניים. כחלק מהלימודים, הסטודנטים בונים ומתכנתים את המכוניות, החידונים, המכשולים החכמים